**汇编语言本质**

Int c=Sizeof(int)

Debug- debug workflow-always show disassembly 显示汇编

**Hello World**

Var

Let

;用于同一行

print(“hello world -\(var/let)”)

playground —— blank debug工具/语法学习工具

command+shift+enter快捷运行全部 playground

shift+enter 运行指定行

**playground**

uikit

let view=UIView()

playgroundsupport

playground下有小的page文件用于练习 page与playground作用相同

page的sources只能自己用

**注释**

//

/\*

\*/可以多行注释嵌套

支持markup语法

**markup**

/\*: #一级

##二级

###三级

\*/

Edit – show rendered markup

也支持超链接

>笔记

--- 分割线

![name](url)图片

\*\*斜体\*\*

[下一页](@next)

[上一页](@previous)

**常量**

只能赋值一次

不要求在编译前确定

编译！=运行

Let age: int 必须要给类型

Age=10 可以

**标识符**

常量名、变量名、函数名可以使用任何字符 🐂

数据类型

值类型

Enum: optional

Struct: bool int float double character string array dictionary set

引用类型

Class

定义为结构体可以带属性

如 uint8.max

字面量

类型转换

Uint16() double(int)

元组

Error=(a,b)

Error.0 error.1

数组 [] 字典(“”:””)

闭区间运算符 ：a…b a<= <=b

\_表示忽略变量

单侧区间[2…] […2] [..<2]半开

For in stride带间隔取值

Switch fallthrough执行满足条件的下一句

Case、default后至少一句

复合条件：fallthrough

区间匹配：一维匹配

元组匹配：坐标轴